

Regolamento Beach Soccer Sperimentale Under 9 per il Trofeo Fantini Club

Campo di gioco Fantini Club e pallone

Il campo di gioco 10 x 18 metri aree di rigore 3.5 metri.
Le porte sono di dimensioni 3 per 2 metri.
Il pallone è di dimensione 4 da Beach Soccer o 4 da calcio leggero.

Giocatori

Si gioca 4 contro 4 con un portiere più 3 giocatori di movimento che devono avere la possibilità di giocare un tempo intero dei due previsti salvo infortunio del ragazzo o impossibilità di continuare l'incontro; questo comporta che per ogni partita, in distinta devono essere presenti al massimo 8 giocatori.

Tempi di gioco

La partita viene disputata su due tempi da 10 minuti con l'intervallo fra un tempo e l'altro di 1 minuto.

Calcio d'inizio

I difendenti non possono stare a meno di 3 metri dal pallone.

Calci di punizione

Un calcio di punizione viene assegnato per lo stesso tipo di falli che vengono effettuati sui campi di calcio dove i ragazzi giocano normalmente, in più ci sono alcuni falli specifici della disciplina del Beach Soccer:

- lancia volontariamente la sabbia a qualcuno iscritto in distinta o a un ufficiale di gara
- impedisce a un avversario di eseguire una rovesciata o una sforbiciata; in questo caso particolare se l'attaccante controlla il pallone per effettuare un dei precedenti citati gesti non può essere toccato prima che questo venga effettuato, per definire che



il pallone sia in controllo dell'attaccante questi deve trovarsi in aria o nelle immediate vicinanze del calciatore, sia frontalmente che lateralmente.

I difendenti non possono mai formare una barriera; se il calcio di punizione è avvenuto a seguito di un fallo su un giocatore, questo deve incaricarsi della battuta a meno che non sia costretto ad uscire per infortunio. Se invece il fallo non è su un avversario ma una contravvenzione al regolamento, questo può essere battuto da chiunque. Il giocatore che calcia può formare un piccolo cono con la sabbia dove posizionare il pallone.

CALCI DI PUNIZIONE DAL CENTRO DEL CAMPO:

- gioca in modo pericoloso (come definito qui di seguito);
- ostacola la progressione di un avversario senza che ci sia contatto fisico;
- tenta di ingannare gli arbitri, ad esempio fingendo un infortunio o di aver subito un fallo (simulazione);
- protesta, usa un linguaggio e/o dei gesti offensivi, ingiuriosi o minacciosi o compie altre infrazioni verbali;
- commette qualunque altra infrazione, non menzionata nelle Regole del Beach Soccer, per la quale il gioco viene interrotto per ammonire o espellere un calciatore.

Tutte le infrazioni sopracitate vengono battute dal centro del campo se la scorrettezza è stata effettuata nella propria metà campo mentre se queste infrazioni vengono effettuate nella metà campo dell'altra formazione le punizioni verranno battute a cono dal punto dell'infrazione commessa.

CALCI DI PUNIZIONE NELLA META' DEL RETTANGOLO DI GIOCO AVVERSARIA:

In questo caso tutti i giocatori in campo escluso il portiere devono rimanere dietro la linea della palla e gli avversari ad almeno 3 metri di distanza da questa.

CALCI DI PUNIZIONE NELLA PROPRIA META' DEL RETTANGOLO DI GIOCO O DAL CENTRO DEL CAMPO:

In questo caso tutti i giocatori tranne il portiere devono lasciare libera un'area immaginaria tra il pallone e le bandierine del calcio d'angolo su entrambi i lati della porta della squadra avversaria, e gli avversari anche a non meno di 3 metri dal pallone.

Quando viene calciata la punizione nessuno tranne il portiere può toccare la palla prima che questa abbia impattato con il terreno, o i pali della porta o sia uscita dal cono formato dal punto di





battuta e le due bandierine. Se questa infrazione viene commessa da un giocatore della squadra che batte la punizione viene invertita la punizione che sarà battuta dal punto dove il pallone è stato toccato se nella metà campo della squadra che difende e da centro campo se nella metà campo difensiva della squadra che stava battendo la punizione. Se invece la palla viene toccata da un giocatore della squadra che ha subito la punizione viene battuta una successiva punizione dal punto dove il pallone è stato toccato eventualmente un calcio di rigore se questo è stato toccato in area.

Ripresa del gioco entro 4 secondi

Ogni ripresa del gioco deve essere effettuata entro 4 secondi, che essa avvenga da calci d'angolo, punizione, rimessa laterale (queste possono essere effettuate con i piedi o con le mani a discrezione di chi esegue il gesto tecnico), o dal fondo per il portiere (si riprende sempre con una rimessa in gioco con le mani).

